



Manual de Usuario

BALANZA BI-1701

VERSIÓN 170502

CONTENIDO

1.	INTRODUCCIÓN.....	1
2.	INSTALACIÓN.....	1
2.1.	COLOCACIÓN DE LAS BALANZAS.....	1
2.2.	CONFIGURACIÓN DE LAS BALANZAS.....	1
2.2.1.	CONFIGURACIÓN DE LA BALANZA LOCAL.....	1
2.2.2.	CONFIGURACIÓN DE LA BÁSCULA REMOTA.....	2
3.	TECLADO.....	2
4.	DISPLAY.....	3
4.1.	VENTANA DE PESO.....	3
4.2.	VENTANA DE UNIDAD DE PESO.....	3
4.3.	VENTANA DE CANTIDAD.....	3
5.	OPERACION.....	3
5.1.	REALIZACIÓN DE CERO Y TARA.....	4
5.1.1.	CERO.....	4
5.1.2.	TARA.....	4
5.1.3.	TARAR LA BALANZA REMOTA.....	5
5.2.	FUNCIONES EN MEMORIA.....	5
5.2.1.	ACUMULACIÓN MANUAL.....	5
5.2.2.	TOTAL ACUMULADO AUTOMÁTICO.....	6
5.3.	CUENTA PIEZAS.....	6
5.3.1.	PESAR UNA MUESTRA PARA DETERMINAR LA UNIDAD DE PESO.....	6
5.3.2.	ENTRANDO UNA UNIDAD DE PESO CONOCIDA.....	7
5.3.3.	ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DEL PESO UNITARIO.....	7
5.3.4.	CONTAJE PRE-SELECCIONADO O COMPROBACIÓN DE PESO.....	7
5.3.5.	ESTABLECER LOS LÍMITES PRESELECCIONADOS.....	8
5.4.	PLU (PRODUCT LOOK UP).....	8
5.4.1.	ALMACENAMIENTO MANUAL DE UN PLU.....	8
5.4.2.	ALMACENAMIENTO MANUAL DE LA DESCRIPCION.....	9
5.4.3.	RECUPERACIÓN DE PLU MANUALMENTE.....	10
6.	FUNCIONAMIENTO CON BATERÍA.....	11
7.	DECLARACIÓN UE DE CONFORMIDAD.....	12

1. INTRODUCCIÓN

La serie de balanzas BI-701 facilita al usuario un equipo rápido, versátil y preciso para cuenta piezas que puede usarse como grupo de contaje al disponer de una conexión a una plataforma externa adicional (Báscula Remota) para el pesaje o contaje de productos más pesadas.

Estas balanzas cuenta piezas disponen de la capacidad de almacenar información detallada de los productos que más se utilizan (PLU).

La báscula puede trabajar en libras o kilogramos solamente o se puede cambiar la unidad de peso entre libras y kilogramos.

La balanza dispone de una bandeja de pesaje de acero inoxidable.

El teclado está sellado, los pulsadores de membrana están codificados por colores y los displays son de gran tamaño y fáciles de leer debido a su pantalla de cristal líquido (LCD). Los LCD's disponen de retroiluminación.

Todas las unidades incluyen seguimiento cero automático, alarma sonora para pesos preestablecidos, tara preestablecida y una función de acumulación que permite almacenar y recuperar el contaje como total acumulado.

La balanza tiene una interfaz RS-232 bidireccional expandida para la comunicación con un PC o una impresora.

2. INSTALACIÓN

2.1. COLOCACIÓN DE LAS BALANZAS

- Las balanzas no deben colocarse en un lugar que reduzca la precisión.
- Evite temperaturas extremas. No las coloque bajo la luz directa del sol ni cerca de respiraderos de aire acondicionado.
- Evite las mesas inadecuadas. La mesa o el piso deben ser rígidos y no vibrar.
- Evite fuentes de energía inestables. No utilice la balanza cerca de aparatos con gran consumo de electricidad como equipos de soldadura o motores grandes.
- No utilice la balanza cerca de máquinas vibradoras.
- Evite la humedad elevada que pueda causar condensación. Evite el contacto directo con el agua. No rocíe o sumerja las balanzas en agua.
- Evite los movimientos de aire como los ventiladores o la apertura de puertas. No coloque la balanza cerca de ventanas abiertas o ventiladores de aire acondicionado.
- Mantenga las básculas limpias. No apile material sobre la balanza cuando no esté en uso.

2.2. CONFIGURACIÓN DE LAS BALANZAS

2.2.1. CONFIGURACIÓN DE LA BALANZA LOCAL

- La serie de balanzas BI-701 viene con un plato de acero inoxidable.
- Coloque el plato en los orificios preparados para ello de la parte superior.
- No presione con fuerza excesiva, ya que podría dañar la célula de carga.
- Nivele la balanza ajustando los cuatro pies. La balanza debe ajustarse de tal manera que la burbuja del nivel esté en el centro y la balanza esté soportada por los cuatro pies.
- Conecte el cable de alimentación al conector del lado derecho de la base de la balanza y conectélo a la red eléctrica. El interruptor de alimentación se encuentra en el lado derecho de la base de la balanza.

- La balanza mostrará el número de modelo en la ventana del display de "Peso" y los números de revisión de software en la ventana del display de "Peso unitario".
- A continuación se realiza un autotest. Al final del autotest se mostrará "0" en los tres displays, si se ha alcanzado la condición de cero.

2.2.2. CONFIGURACIÓN DE LA BÁSCULA REMOTA

- La serie de balanzas BI-701 se pueden conectar a cualquier báscula de pesaje a través del puerto de báscula remoto en el lado izquierdo de la balanza. Asegúrese de que tiene seleccionada la báscula correcta, ya que cada una de las básculas dispone de una calibración.
- Coloque la báscula remota en la posición donde se vaya a usar. Nivele la báscula ajustando los cuatro pies. Si está equipada con un nivel, entonces debe ajustarse de manera que la burbuja esté en el centro.
- Presione la tecla Local / Rem y compruebe el funcionamiento de la báscula remota.

3. TECLADO



Estos botones son utilizados para entrar manualmente los valores de peso tara, unidad de peso y tamaño. Su función secundaria es introducir caracteres alfanuméricos para descripciones de PLU, etc.



Presionando este botón se borra la unidad de peso o una entrada errónea. También borra la memoria de acumulación cuando se muestra el total.



Este botón se utiliza para añadir la cantidad actual al acumulador. También recuerda la memoria cuando se presiona y no hay ninguna carga sobre la balanza. Hasta 99 valores o capacidad máxima del peso mostrado puede añadirse. También imprime los valores mostrados cuando se apaga Auto imprimir.



Este se utiliza para introducir el número de objetos en la muestra.



Guarda y recupera información de los productos.



Esta tecla se utiliza para introducir el peso de una muestra manualmente. También se utiliza para cambiar las unidades de peso cuando se hayan habilitado otras unidades de peso.



Establece el punto cero para todo el pesaje subsiguiente, ajustando el display a cero.



Establece el límite superior al realizar un contaje. Cuando se excede este límite superior, sonará un pitido. Su función secundaria es el ajuste del control de la retroiluminación.



Esta tecla se utiliza para seleccionar la báscula local o la báscula remota






Tara la báscula, almacenando el peso actual en la memoria como un valor de tara y restando el valor del peso total y visualizando el peso neto.

4. DISPLAY

4.1. VENTANA DE PESO

Consiste en una pantalla de 6 dígitos que indica el peso sobre la balanza. Una flecha por encima de los símbolos indicará lo siguiente:

- Batería baja, 
- Pantalla peso Neto, "Net"
- Indicador estabilidad, 
- Indicador cero, 
- Indicador de unidad en uso, "Lb" o "Kg"

4.2. VENTANA DE UNIDAD DE PESO

- Esta pantalla mostrará la unidad de peso de una muestra. Este valor o bien es entrado por el usuario manualmente o a través del ordenador de la balanza. La unidad de medida es o bien el gramo en todas las balanzas con quilogramos seleccionados como unidad de peso o en libras.
- Cuando la balanza ha determinado que hay un número insuficiente de muestras para determinar con precisión la cuenta aparecerá una flecha por encima de "Smpl".
- Cuando la unidad de peso no es suficientemente grande para determinar una cuenta precisa la flecha aparecerá en "U.Wt".
- Cuando un valor ha sido entrado en la memoria, la flecha aparecerá por encima de "M+".
- En ambos casos la balanza continua operando y los indicadores aparecen para indicar al usuario que hay un problema potencial.



4.3. VENTANA DE CANTIDAD

- Esta pantalla mostrará el número de piezas sobre la balanza o el valor de la cuenta acumulada. Vea la sección OPERACION.
- Una flecha por encima de los símbolos indicará lo siguiente:
 - Comprobación de la pesada activa durante el conteo, "Ck Pcs"
 - Comprobación de la pesada activa durante la realización de la pesada, "Ck Wt"
 - Comprobación de la pesada activa, el resultado está por encima del límite máximo, "High"
 - Comprobación de la pesada activa, el resultado está entre el Límite Inferior y el Superior, "OK"
 - Comprobación de la pesada activa, el resultado está por debajo del límite máximo, "Low"
- Justo debajo de la pantalla "Cantidad" hay un LED para indicar el estado de la batería.

5. OPERACION

- Las funciones de pesado básicas son las mismas para ambas balanzas (local o remota). Sin embargo el número de divisiones en la balanza remota pueden ser inferiores, dependiendo de la capacidad total de las células de carga utilizadas.
- Cada balanza (local o remota) tiene la habilidad de contar piezas basándose en la unidad de peso actual. Esta se obtiene realizando un muestreo en la balanza local, que suele tener mejor

sensibilidad. Es entonces podemos cambiar a la báscula remota, donde se puede realizar el contaje de grandes cantidades.


- Cada balanza tiene un valor tara diferente que puede entrarse a través del teclado o colocando un peso sobre la plataforma y presionando la tecla de . El valor de la tara en cada balanza es retenido mientras el usuario escoge entre la balanza remota o la balanza local.
- Cualquiera de las dos balanza se puede utilizar para determinar el peso unitario.
- Cuando se cambia la balanza de local a remota, aparecerá una pantalla nueva para identificar el cambio y las balanzas contarán basándose en la tara y unidad de peso actual en uso en la balanza seleccionada. La pantalla por el cambio es: "chAngE"- "LocAL" y "chAngE"- "remotE".
- El cambio de la balanza local a la balanza remota se puede realizar en cualquier momento presionando la tecla  o si el usuario selecciona la función puede ocurrir en cualquier momento que el peso sobre la balanza cambie de un valor negativo o cero a un valor positivo mayor que 50d.


NOTA: Para productos frecuentemente utilizados, el contaje puede simplificarse utilizando los PLU (Product Look Up). Se pueden almacenar hasta 100 PLU's. Sitúe el objeto encima del plato y seleccione mediante la tecla "PLUxx" (donde xx es el número PLU asociado con este objeto). La balanza mostrará el Peso Total, Unidad de peso y el Número de Piezas del objeto en las ventanas respectivas.

5.1. REALIZACIÓN DE CERO Y TARA


Cuando el peso bruto está entre un $\pm 2\%$ alrededor de cero, al encender la balanza se realiza un nuevo cero. Si el peso bruto es mayor que el $\pm 2\%$ entonces se realiza una tara.

5.1.1. CERO


Se puede pulsar la tecla  en cualquier momento para ajustar el punto de cero desde el cual se medirán todas las demás pesadas y contajes. Cuando se obtiene el punto de cero la pantalla **Peso** muestra el indicador "Cero".



La balanza tienen una función de puesta a cero automática para eliminar las variaciones mínimas o las acumulaciones de desechos en la plataforma. Sin embargo se puede necesitar pulsar la tecla  para poner la balanza a cero si se muestran pequeñas cantidades de peso cuando la plataforma está vacía.

5.1.2. TARA



Seleccione la balanza local o la balanza remota pulsando la tecla . Preestablezca los valores de tara que pueden ser utilizados en ambas balanzas. Si se quiere utilizar un nuevo valor de tara, hay dos métodos para entrarlo. El primer método usa el valor de peso que hay sobre la plataforma y el segundo utiliza un valor introducido manualmente por el usuario.

Primer método para introducir un valor tara:


- Ponga la balanza a cero pulsando la tecla , si es necesario. Se encenderá el indicador de "Zero".
- Sitúe un contenedor sobre la plataforma, se mostrará el valor de su peso.

- Pulse la tecla  para tarar la balanza. El peso mostrado se ha almacenado como el valor de tara y este valor es sustraído del de la pantalla, dejandola a cero. Se encenderá el indicador de "Net". Cuando se añada producto sólo se mostrará el peso neto de éste. La balanza puede ser tarada una segunda vez si se añade otro tipo de producto al primero. Otra vez, solo se mostrará el peso añadido después de realizar la tara.
- Cuando se retire el contenedor se mostrará un peso negativo. Si la balanza estaba tarada justo antes de quitar el contenedor este valor es el peso bruto del contenedor más el de todos los productos que han sido pesados. El indicador cero también se encenderá la plataforma vuelve a la misma condición tal y como se encontraba cuando se pulsó la tecla de  por última vez.


Segundo método para introducir un valor tara:

- Este método le permite introducir un valor tara desde el teclado. Esto es útil si todo los contenedores son iguales o si el contenedor ya está lleno pero se necesita el peso neto y se conoce el peso del container.
- Retire todos los pesos de la plataforma, pulse la tecla  para mostrar cero en el display.
- Entre el valor de la Tara, incluyendo el punto decimal utilizando el teclado, pulse la tecla  para almacenar el valor. El peso mostrado será un valor negativo igual al de la tara.
- Sitúe el contenedor sobre la plataforma.
- La pantalla mostrará el peso del contenedor menos el del peso de la tara. Cuando el contenedor lleno se coloca sobre la plataforma el valor de la tara se restará del peso bruto, mostrando sólo el peso neto.
- Si el valor introducido no concuerda con el incremento de la balanza, se redondeará el valor de la tara hacia el valor más cercano posible. Por ejemplo, si se ha introducido un valor de tara de 103 g en una balanza de 60 Kg / 5 g, la pantalla mostrará -105 g.
- EL valor de la tara para cada balanza se guarda en memoria para que no se pierda al cambiar de balanza activa.


5.1.3. TARAR LA BALANZA REMOTA

Seleccione la balanza remota presionando la tecla  y después siga los mismos procedimientos para tarar que los mencionados en las secciones anteriores.

5.2. FUNCIONES EN MEMORIA

Al pulsar la tecla  se añadirán los resultados de la pesada en la memoria, independientemente de que balanza, local o remota, se esté utilizando.

5.2.1. ACUMULACIÓN MANUAL

Los valores (peso y piezas) mostrados en la pantalla se pueden añadir a los valores acumulados pulsando la tecla . La pantalla "Peso" mostrará el peso total, la pantalla "Cantidad" mostrará el número de piezas total acumulado y la pantalla "Unidad de Peso" mostrará el número de veces que los objetos han sido añadidos a la memoria acumulada. Los valores son mostrados durante 2 segundos antes de volver al modo peso.

- La balanza debe volver a cero o a un número negativo antes de añadir otra muestra a la memoria.
- Se pueden añadir más productos pulsando la tecla **M+** de nuevo. El límite está en 99 acumulaciones o hasta que la capacidad de la pantalla de “Peso” sea sobrepasada.
- Para visualizar el valor total almacenado, pulse la tecla **M+** cuando la balanza se encuentre en cero. Se visualizará el total durante dos segundos.
- Para borrar la memoria, primero pulse la tecla **M+** para visualizar el total desde la memoria y después presione **CE** para borrar los valores de la memoria.

5.2.2. TOTAL ACUMULADO AUTOMÁTICO

- La balanza se puede configurar para acumular el total automáticamente cuando se sitúe un peso sobre la balanza. Esto elimina la necesidad de pulsar la tecla **M+** para almacenar los valores en la memoria. Sin embargo, si la tecla **M+** aún está activa puede pulsarse para almacenar los valores inmediatamente. En este caso los valores no se almacenarán cuando la balanza vuelva a cero.
- Vea la sección PARAMETROS cuando utilice la Acumulación Manual.

5.3. CUENTA PIEZAS


La función básica de Cuenta Piezas es la misma para las dos balanzas. Para realizar el conteo es necesario conocer el peso unitario de los artículos que se han de contar. Ello puede realizarse tanto pesando un número conocido de objetos y dejando que la balanza determine el peso unitario o introduciendo manualmente un peso unitario utilizando el teclado. Cualquiera de las balanzas puede ser utilizada para determinar el peso unitario o para la entrada manual, la cual puede ser utilizada para contar utilizando cualquiera de las dos balanzas.

Es posible incrementar la precisión del peso unitario en cualquier momento durante el proceso de conteo entrando la cantidad de piezas mostradas y después pulsando la tecla **SIMPL**. Debe asegurarse que la cantidad de piezas mostradas concuerda con la cantidad de piezas que hay encima de la balanza antes de pulsar la tecla **SIMPL**. El peso unitario puede ajustarse realizándolo sobre una cantidad de muestras mayor. Esto dará mayor precisión cuando se cuenten piezas de mayor tamaño.

5.3.1. PESAR UNA MUESTRA PARA DETERMINAR LA UNIDAD DE PESO




Para determinar el peso unitario de los objetos a contar se ha de colocar una cantidad conocida de los objetos sobre la balanza y después introducir el número de piezas por el teclado. La balanza entonces dividirá el peso total por el número de muestras y mostrará el peso unitario.

- Ponga la balanza a cero pulsando la tecla **→0←** si fuere necesario. Si debe utilizarse un contenedor, sitúe el contenedor en la balanza y tarelo tal y como se ha descrito anteriormente.
- Sitúe una cantidad conocida de objetos sobre la balanza. Cuando la pantalla “Peso” esté estable entre la cantidad de objetos utilizando las teclas numéricas y seguidamente

pulse la tecla . EL número de piezas aparecerá en la pantalla "Cantidad" y el peso unitario aparecerá en la pantalla "Peso Unitario".

- Al añadir más piezas sobre la balanza, el peso y el número de piezas se incrementarán.
- Si la balanza no está estable, el cálculo no se completará.
- Si el peso está por debajo de cero, la pantalla "Cantidad" mostrará un valor negativo.

5.3.2. ENTRANDO UNA UNIDAD DE PESO CONOCIDA

- Si se conoce el peso unitario, este puede entrarse utilizando el teclado numérico.
- Entre el valor del peso unitario utilizando las teclas numéricas y a continuación presione el botón . Durante unos segundos la pantalla parpadeará. Si no se realiza ninguna acción durante esos segundos, la pantalla "Unidad de Peso" volverá al valor previo.
- Añadir entonces las muestras a la balanza y tanto el peso como la cantidad se mostrarán en el display. Cuando la unidad de pesaje sea kg, el peso unitario se visualizará en g. Cuando la unidad de pesaje sea lb, el peso unitario se visualizará en lb.
- Cuando la unidad de peso ha sido determinada o introducida manualmente, la balanza puede empezar a utilizarse como Cuenta Piezas. Se puede Tarar la balanza para determinar el peso neto tal y como se ha apuntado en una sección anterior.
- Cuando la balanza está tarada podemos añadir piezas a la balanza y el display "Cantidad" mostrará el número de piezas utilizando el peso y el peso unitario.
- Es posible incrementar la precisión del peso unitario en cualquier momento durante el proceso de contaje entrando la cantidad de piezas mostradas y después pulsando la tecla . Debe asegurarse que la cantidad de piezas mostradas concuerda con la cantidad de piezas que hay encima de la balanza antes de pulsar la tecla . El peso unitario puede ajustarse realizándolo sobre una cantidad de muestras mayor. Esto dará mayor precisión cuando se cuenten piezas de mayor tamaño.


5.3.3. ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DEL PESO UNITARIO








- Las balanzas actualizarán automáticamente la unidad de peso cuando un peso inferior a la muestra contable inicial es añadido. Sonará un pitido cuando el valor se actualice. Es aconsejable comprobar si la cantidad es correcta cuando la unidad de peso ha sido actualizada automáticamente.
- Para cerrar la unidad de peso y prevenir Auto-actualización, presione U.Wt.
- Esta característica se apaga tan pronto como el número de objetos añadidos sobrepasa la cuenta utilizada como muestra.

5.3.4. CONTAJE PRE-SELECCIONADO O COMPROBACIÓN DE PESO

- La comprobación peso o el contaje pre-seleccionado es un procedimiento para provocar una alarma sonora cuando el peso neto (o el número de piezas) en la balanza iguala o supera al número configurado en la memoria. Este valor se introduce mediante el teclado numérico.

5.3.5. ESTABLECER LOS LÍMITES PRESELECCIONADOS

- Es posible establecer un límite máximo y mínimo para contar o pesar (utilizando el peso neto). Cuando se presiona la tecla , el usuario puede seleccionar tanto contar piezas como pesar y después establecer los límite mínimo y el máximo.
- Por ejemplo:

ACCION	PANTALLA
Pulsar 	"PST " " NET " " ". Pulsación desde el modo Peso.
Pulsar 	"PST " " CNT " " ". Para pasar de modo cuenta piezas a modo peso.
Pulsar 	"HI CNT" "0.3 234" " ". Se muestra el límite máximo actual, pulsar la tecla  para borrar y cambiarlo si es necesario.
Pulsar 	"LO CNT" "0.0234" " ". Se muestra el límite mínimo actual, pulsar la tecla  para borrar y cambiarlo si es necesario.
Pulsar 	Volver al modo Peso con los límites configurados.

- Se puede borrar cualquiera de los límites. Cuando se borran ambos límites significa la inutilización del ajuste.
- Si se ha seleccionado el peso preestablecido, la primera pantalla mostrará "Peso máx" y "Peso mín".
- La alarma sonora funcionará tal y como se especifica en el Parámetro Alarma Sonora.


5.4. PLU (PRODUCT LOOK UP)

Los PLU se utilizan para almacenar información sobre los productos más utilizados. Podemos asociar una Tara, una descripción de producto y el Peso Unitario a un PLU determinado para facilitar el procedimiento.

La balanza es capaz de almacenar hasta 100 PLU. El valor de la Tara es necesario para calcular el Peso Neto cuando se utiliza un contenedor durante la pesada. Las descripciones del producto se utilizan para enviar datos mediante RS-232 y el Peso Unitario se usa para la realización del conteo de piezas.

Esta información se debe introducirse en el PLU antes que empiece el proceso de pesaje. La información es almacenada en la memoria de la balanza y se puede recuperar mediante los displays o a través de la interface RS-232.






5.4.1. ALMACENAMIENTO MANUAL DE UN PLU

ACCIÓN	DISPLAY			NOTA
	Peso	Peso Unitario	Cantidad	
Pulsar la tecla  si fuera necesario.	"00000"	" 0"	" 0"	La balanza esta a cero


Nota: Para introducir o determinar la Tara cuando se utiliza un contenedor ver la sección 5.1.2 de este manual. Si se usa un valor de Tara, la balanza se econtraá pesando en Neto.

Para introducir o determinar el peso unitario ver las secciones 5.3.1 y 5.3.2 d este manual.

La Tara y el Peso Unitario pueden ser establecidas manualmente, o ser adquiridas desde un PLU.

ACCIÓN	DISPLAY			NOTA
	Peso	Peso Unitario	Cantidad	
Pulsar la tecla 	"PLU"	" - -"	" "	-
Pulsar las teclas  y 	"PLU"	" 27"	" "	-
Pulsar la tecla 	"PLU 27"	"X X X X X X"	"X X X "	Se mostrará la descripción del PLU con el primer carácter parpadeando. Se puede modificar mediante el teclado numérico.
Si se pulsa la tecla  cuando el primer carácter está parpadeando se borrará toda la descripción.	"PLU 27 "	" "	" "	-
Continuar en trando los caracteres hasta finalizar la descripción.	"PLU 27 "	" 4 NUT"	"BRASS "	12 caracteres en total, mostrandose sobre ambos displays (Peso Unitario y Cantidad)

Nota: Utilice la tecla  para retroceder al dígito anterior o la tecla  para avanzar al dígito siguiente.

Podemos introducir un espacio manteniendo pulsada la tecla  durante un corto espacio de tiempo.

Se guardará el valor de la con los datos del PLU si la balanza está trabajando con el Peso Neto. Si el peso del contenedor es inferior al rango de cero manual, el cual se configura en los "Parámetros Técnicos" (2% de la capacidad máxima), la balanza volverá a cero y no se guardará ningún valor de tara. Para evitar esto, utilice un contenedor más grande, reduzca el rango de cero o utilice el método de tara digital.

5.4.2. ALMACENAMIENTO MANUAL DE LA DESCRIPCION

La descripción puede tener hasta 12 caracteres y ser una mezcla de números, símbolos o letras.

Durante el procedimiento para introducir la descripción, el teclado numérica trabajará de manera similar a un teléfono móvil. pulsando un número brevemente mostrará el número y presionándolo un corto espacio de tiempo mostrará todos los demás caracteres.

Los números y caracteres son:

1	- / \
2	A B C
3	D E F
4	G H I
5	J K L
6	M N O
7	P Q R S
8	T U V
9	W X Y Z
0	_ [] Donde _ es un espacio (No subrayado)

Las limitaciones de la pantalla de 7 segmentos hace a veces difícil mostrar algunas letras. Los caracteres y los símbolos que se visualizarán son:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	-	/	\	()
А	В	С	Д	Е	Ф	Г	И	Ј	К	Л	М	Н	О	Р	Q	Р	С	Т	У	У	Ш	Х	У	З		/	\	{	}	



Los caracteres se almacenarán como textos para facilitar la transmisión por RS232. Los números se visualizarán de la siguiente manera:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0

Este método solo esta permitido durante la entrada de caracteres alfanuméricos, tales como la entrada del campo Descripción, el número ID de Usuario y el número ID de la balanza en la sección de parámetros.


5.4.3. RECUPERACIÓN DE PLU MANUALMENTE

Para recuperar los valores de un PLU, el usuario debe seleccionar primero la balanza local o remota, ya que el valor tara almacenado será específico de la balanza seleccionada.

Después se ha de pulsar la tecla , introducir el número de PLU (00 – 99) y pulsar la tecla  de nuevo para recuperar la información.

La pantalla mostrará los datos de la memoria durante 1 segundo y después volverá al modo de peso, mostrando los datos del PLU.

Por ejemplo:

- Si se mantiene pulsada la tecla  después de introducir en número de PLU, se mostrará la descripción mientras la tecla está pulsada.
- En este ejemplo, en la pantalla se visualizará "PLU 27" "M 4 NUT" "BRASS" durante 1 segundo, si los datos no se guardan mostrará "PLU 27" " " " " .
- Si el valor de tara está fuera del rango permitido para la báscula seleccionada (por ejemplo, si está seleccionada la báscula local y el valor de tara es para la báscula remota y supera el valor de la capacidad máxima de la balanza local), se visualizará un valor de cero como valor de Tara.
- Si el valor de tara almacenado no coincide con el incremento de la báscula seleccionada (por ejemplo, hay guardado un valor de -1,446 kg para una báscula con d = 0,05 kg), el peso de tara se redondeará dependiendo de la resolución de la báscula (en este caso se redondearía a -1,45 kg como valor de tara).
- Si se recupera un PLU que no tiene información almacenada, la báscula continuará funcionando con la Tara y Peso Unitario sin cambios.

Los PLU pueden almacenarse y recuperarse utilizando la interfaz RS-232 (consulte el Manual Técnico).

6. FUNCIONAMIENTO CON BATERÍA

Las balanzas pueden funcionar con batería si se desea. La duración de la batería es de aproximadamente 70 horas utilizando solo la balanza local. Si se utilizara una segunda plataforma, la duración de la batería se reducirá.

Cuando la batería necesite ser cargada, se encenderá el indicador de Batería baja y se debe cargar tan pronto aparezca este indicador. La báscula seguirá funcionando durante unas 10 horas, después de este tiempo se apagará automáticamente para proteger la batería. Para cargar la batería simplemente conecte la balanza a la red eléctrica. No es necesario poner en marcha la báscula.

La batería debe cargarse durante 12 horas para llegar a la capacidad total. Justo debajo de la pantalla "Cantidad" hay un LED para indicar el estado de la carga de la batería. Cuando la báscula está conectada a la alimentación principal, la batería interna se está cargando. Si el LED está verde, la batería tiene la carga completa. Si es rojo, la batería está casi descargada y si es amarillo indica que la batería está casi cargada.

Nota: Se recomienda cargar la batería después de desembalar la báscula y antes de utilizarla.

7. DECLARACIÓN UE DE CONFORMIDAD



El instrumento de pesaje de funcionamiento no automático



Fabricante :	BACSA C/. Flassaders, 13-15 nave 1 08130 Santa Perpètua de Mogoda Barcelona (España)
Modelo :	BI-1701

Cumple con los requisitos esenciales de las siguientes Directivas UE :

- 2011/65/UE
- 2014/30/UE por aplicación de los normas armonizadas
 - EN-55032:2015
 - en-61000-3-2:2014
 - en-61000-3-3:2013
 - en-55024:2010 +a1:2015
- 2014/35/ue por aplicación de las normas armonizadas
 - EN-60950-1:2006 +A11:2009 +A1:2010 +A12:2011 +A2:2013
 - AfPS gs 2014:01 PAK



Firmado: José María Catalán

Pol. Ind. Santiga, C/Flassaders 13-15, Nave 1, - 08130 - Sta. Perpetua de Mogoda (Barcelona)
Tel.: 34 937183312 Fax: 34 937186277 - www.bacsa.es - bacsa@bacsa.es

